

<b>Lista de Exercício n. 01</b>		
<i>Disciplina</i>	<i>Curso</i>	<i>Período</i>
Organização e Arquitetura de Computadores	Ciência da Computação – UEPB	2025.1

1. Mostre a diferença entre o termo ARQUITETURA e ORGANIZAÇÃO de computador.
2. Faça o desenho de uma operação de multiplicar (exemplo: 8 x 264) utilizando os bastões de Napier.
3. A máquina de Pascal simulava o que?
4. Qual a importância do Aritmômetro?
5. A Máquina Analítica foi idealizada por quem?
6. A Máquina de Diferenças foi idealizada por quem?
7. Mostre o que marcou as Gerações dos Computadores.
8. Quais as características básicas da arquitetura proposta por Von Neumann?
9. Descreva as funções básicas de uma CPU, indicando os seus componentes principais.
10. Qual é o componente de um processador que determina o período de duração de cada uma de suas atividades e controla o sincronismo entre elas ?
11. O conceito de programa armazenado é atribuído a quem ?
12. Na ciência da computação quem foi Alan Turing ?
13. Cite a Lei do Moore.
14. Quais as funções básicas que um computador pode desempenhar ?
15. Defina o que é Byte, nibble e word.
16. Monte uma linha do tempo sobre as principais invenções sobre a história do computador.
17. Qual a importância do engenheiro elétrico Jack Kilby na história do computador?
18. Quem inventou o transistor e em que ano?
19. Desenhe a arquitetura de um computador de Von Neumann.
20. Compare a arquitetura de Von Neumann com a de Harvard.
21. Quem foi George e Boole e qual seu papel na história do computador?
22. Quem inventou a régua de calcular e em que ano?